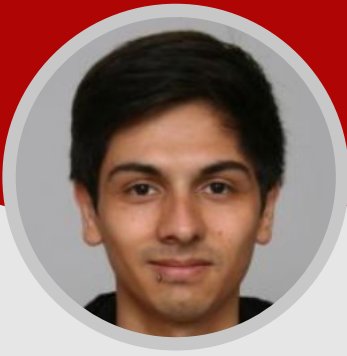


# Luicino Boele



## Personalialia

- Luicino Boele
- [lmcboele@gmail.com](mailto:lmcboele@gmail.com)
- 06 21441100
- Rozelaar 51  
3984 AD Odijk
- 25 mei 1995
- AM, B
- Nederlandse
- [burning-vision.com](http://burning-vision.com)
- [linkedin.com/in/lboele/](https://www.linkedin.com/in/lboele/)

## Vaardigheden

- Software engineer ●●●●●
- Designer ●●●●●
- Agile Scrum & Waterfall ●●●●●
- Teamplayer ●●●●●

## Talen

- Nederlands ●●●●●
- Engels ●●●●●

## Opleidingen

- Informatica & Business intelligence** sep. 2017 - feb. 2022  
Avans, 's-Hertogenbosch
- Creative Media and Game Technologies** sep. 2016 - feb. 2017  
NHTV, Breda
- Game architecture and design / Gamedesigner** sep. 2012 - jul. 2016  
Grafisch Lyceum Utrecht, Utrecht
- VMBO/TL Profiel N&T** sep. 2008 - jul. 2012  
KSG de Breul, Zeist

## Stages

- Frontend React / NextJS developer** sep. 2021 - feb. 2022  
Coffee IT, Utrecht  
Tijdens deze eindstage heb ik een onderzoek uitgevoerd waarbij de voor- en nadelen van een REST en GraphQL API werden vergeleken. Verder heb ik een online platform gerealiseerd voor medewerkers van Coffee IT, waar zij zaken als declaratie- en reiskostenvergoedingen kunnen inzien en aanvragen.
- Backend Magento / PHP developer** sep. 2019 - feb. 2020  
Experius, Utrecht  
Voor deze stageopdracht heb ik een webwinkel gerealiseerd, waar klanten zelf modules (functionaliteiten) voor hun webwinkel kunnen inzien en kopen. Daarnaast bestonden de werkzaamheden uit ondersteuning bieden bij het opzetten en onderhouden van hoge kwaliteit webwinkels voor externe klanten.
- Visual 3D Artist / Technical Artist** sep. 2015 - jan. 2016  
Excamedia, Utrecht
  - Visualisatie van concepten in 3D binnen de project beperkingen.
  - Creëren van 3D assets en modellen voor game engines.
  - Gedeeld technische management.
  - Creëren van computer graphic shaders.

- Visual 2D Artist** feb. 2015 - jul. 2015  
Sneaky Mammoth, Hilversum
  - Visualisatie van concepten in 2D binnen de huisstijl.
  - Visualisatie van 2D animaties en spritesheets.
  - Conceptueel meedenken aan het eindproduct.
  - Voorbereiden en helpen tijdens een booth op een groot evenement.

- Stagiair ICT ondersteuning** feb. 2012 - mrt. 2012  
Hogeschool Utrecht, Utrecht
  - Het beantwoorden van ICT gerelateerde vragen.
  - Installeren en gebruiksklaar maken van laptops/pc's.
  - In samenwerking met collega's het oplossen van hardware problemen.
  - Software installatie.

## Belangrijke kwaliteiten

- Optimistisch
- Oplossingsgericht
- Klant- & servicegericht
- Groep & zelfstandig werker
- Gepassioneerd
- Creatief
- Kritisch

# Bedreven in

---

## **Javascript**

- React/NextJs
- Angular 2+
- Ionic
- NodeJS
- Express/NestJS
- JQuery

## **HTML**

### **CSS**

- SASS/SCSS.
- Styled components

## **GraphQL & REST API**

## **JSON, XML & Markdown**

## **Bash**

## **Git**

## **Adobe Photoshop, Indesign & Illustrator**

## **Autodesk Maya, 3dsMax & blender 3D**

## **GameMaker studio**

## **C#**

- DotNet
- ASP
- Unity 3D
- WPF

## **PHP**

- Laravel
- Magento

## **Java**

- Kotlin

## **MySQL**

## **Microsoft Azure / SQL**

## **MongoDB**

## **Firebase**